



ОРГАНІЗАЦІЯ СВЯТ



ПРИКЛАДИ НАШИХ СВЯТ









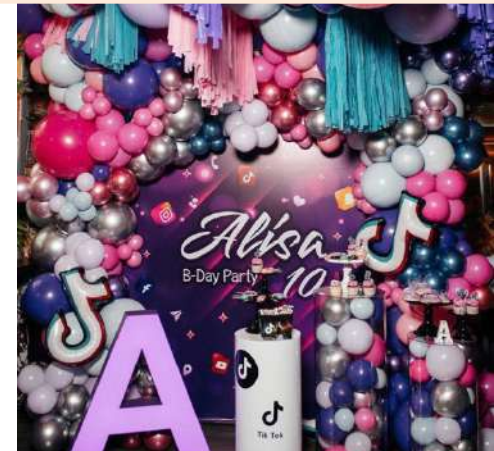
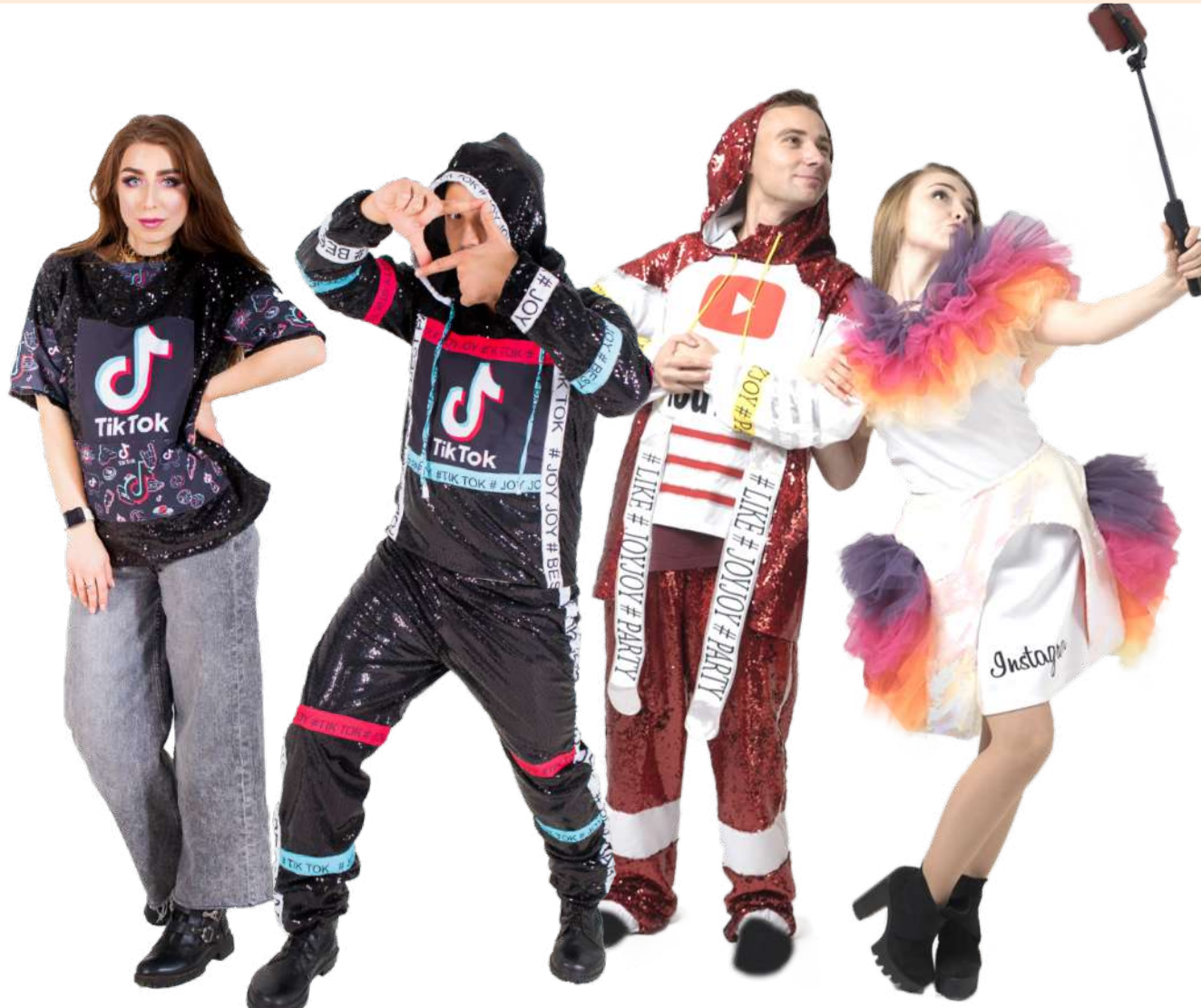


ЩЕНЯЧИЙ ПАТРУЛЬ













КОРОЛЕВА ЄДИНОРОГІВ



ПРИНЦЕСИ ТА ПРИНЦ ДІСНЕЙ









vip





РОСТОВІ LOL-ПЕТ ТА ЛЯЛЬКА ЛОЛ





АЛАДІН ТА ЖАСМІН











ХАРЛІ КВІН ТА ДЖОКЕР















Тривалість 2 години, 2 ведучих

- ✨ Ми зніmemo крутий контент і придумаємо хештег для іменинника;
- ✨ Селфі-конкурс
- ✨ Зніmemo трендові відео в Тік-Ток
- ✨ Розберемося в типах блогерів і навіть спробуємо себе в найпопулярніших Інста-жанрах.
- ✨ Спробуємо себе в якості тревел-блогера і фешн-блогера.
- ✨ Будемо багато фотографувати, приміряти на себе нові образи і здобувати нові знання про ефекти та функції інстаграм, Тік-Ток та Лайк!

А ще в програмі:

- Розгадаємо багато цікавих загадок
- Пограємо в Інста-Фанти, розшифруємо QR коди
- Дізнаємося, хто переможе: Блогер, підписник або хейтер

Фішки квесту: чаша з завданнями із черв'яками, мега твістер довжиною 10 метрів, на 1 день змінимо образи пофарбувавши волосся спеціальним спреєм.



Тривалість 1,5 години, 1 ведучий *

Квест з пошуком скарбів - вічна тема для всіх любителів пригод!

Один з варіантів сценарію квесту: шукачі скарбів знаходять карту, яка розділена на безліч частин. Склавши її стає зрозуміло, що вона може привести до скрині зі скарбом. Для того, щоб вірно прочитати карту - треба буде знайти загублений судновий журнал ... В процесі квесту учасники знайдуть втрачені якорі, корабельний дзвін, розплітання канату, африканську маску, барабан та інші артефакти, які охороняють ключі від незвичайних замків скрині зі скарбами!

Квест наповнений цікавими і активними конкурсами з використанням атрибутів, які учасники будуть знаходити в процесі подорожі.

* при умові не більше 10 учасників



Тривалість 1,5 години, 1 ведучий *

❖ Квест "Школа шпигунів" - це виїзна квест-програма зі шпигунськими завданнями в стилі Джеймса Бонда і "Діти шпигунів".

❖ Шпигуни отримують завдання знайти і відкрити сейф з електронним кодовим замком! У кращих традиціях квестів для суперагентів, знайшовши ряд підказок і вирішивши кілька головоломок - сейф знайшли! Але код невідомий! Для того, щоб дізнатися код, шпигунам треба знайти флешку із секретною інформацією, потім, комп'ютер ... Тепер, виконуючи вказівки запущеної програми на комп'ютері необхідно пройти ряд шпигунських випробувань з використанням лазерної сигналізації, рації, вогнегасника, чорного ящика, знайти і знешкодити бомбу з електронним годинниковим механізмом! Якщо команда шпигунів встигне пройти всі випробування, до того, як закінчиться час на таймері, комп'ютер видасть код від сейфа ... Ось тоді, квест буде пройдено.

* при умові не більше 10 учасників



